Notar

Jeder Mitspieler deckt zwei Karten auf. Sind Punktekarten (keine Gärten) darunter, muss eine zurück in den Vorrat. Dafür bekommt er die nächstkleinere Punktekarte und legt sie auf den Nachziehstapel. Ist so eine Karte nicht mehr vorhanden, geht er leer aus. Die zweite aufgedeckte Karte wird abgelegt.

5 Aktion - Angriff

Idee: Michael Schlepphorst
Gestaltung: Hartmut Thordsen
© 2008 Rio Grande Games

Notar

Jeder Mitspieler deckt zwei Karten auf. Sind Punktekarten (keine Gärten) darunter, muss eine zurück in den Vorrat. Dafür bekommt er die nächstkleinere Punktekarte und legt sie auf den Nachziehstapel. Ist so eine Karte nicht mehr vorhanden, geht er leer aus. Die zweite aufgedeckte Karte wird abgelegt.

5 Aktion - Angriff

Idee: Michael Schlepphorst
Gestaltung: Hartmut Thordsen
© 2008 Rio Grande Games

Notar

Jeder Mitspieler deckt zwei Karten auf. Sind Punktekarten (keine Gärten) darunter, muss eine zurück in den Vorrat. Dafür bekommt er die nächstkleinere Punktekarte und legt sie auf den Nachziehstapel. Ist so eine Karte nicht mehr vorhanden, geht er leer aus. Die zweite aufgedeckte Karte wird abgelegt.

5 Aktion - Angriff

Idee: Michael Schlepphorst
Gestaltung: Hartmut Thordsen
© 2008 Rio Grande Games

Notar

Jeder Mitspieler deckt zwei Karten auf. Sind Punktekarten (keine Gärten) darunter, muss eine zurück in den Vorrat. Dafür bekommt er die nächstkleinere Punktekarte und legt sie auf den Nachziehstapel. Ist so eine Karte nicht mehr vorhanden, geht er leer aus. Die zweite aufgedeckte Karte wird abgelegt.

5 Aktion - Angriff

Idee: Michael Schlepphorst
Gestaltung: Hartmut Thordsen
© 2008 Rio Grande Games

Notar

Jeder Mitspieler deckt zwei Karten auf. Sind Punktekarten (keine Gärten) darunter, muss eine zurück in den Vorrat. Dafür bekommt er die nächstkleinere Punktekarte und legt sie auf den Nachziehstapel. Ist so eine Karte nicht mehr vorhanden, geht er leer aus. Die zweite aufgedeckte Karte wird abgelegt.

5 Aktion - Angriff

Idee: Michael Schlepphorst
Gestaltung: Hartmut Thordsen
© 2008 Rio Grande Games

Notar

Jeder Mitspieler deckt zwei Karten auf. Sind Punktekarten (keine Gärten) darunter, muss eine zurück in den Vorrat. Dafür bekommt er die nächstkleinere Punktekarte und legt sie auf den Nachziehstapel. Ist so eine Karte nicht mehr vorhanden, geht er leer aus. Die zweite aufgedeckte Karte wird abgelegt.

5 Aktion - Angriff

Idee: Michael Schlepphorst
Gestaltung: Hartmut Thordsen
© 2008 Rio Grande Games

Notar

Jeder Mitspieler deckt zwei Karten auf. Sind Punktekarten (keine Gärten) darunter, muss eine zurück in den Vorrat. Dafür bekommt er die nächstkleinere Punktekarte und legt sie auf den Nachziehstapel. Ist so eine Karte nicht mehr vorhanden, geht er leer aus. Die zweite aufgedeckte Karte wird abgelegt.

5 Aktion - Angriff

Idee: Michael Schlepphorst
Gestaltung: Hartmut Thordsen
© 2008 Rio Grande Games

Notar

Jeder Mitspieler deckt zwei Karten auf. Sind Punktekarten (keine Gärten) darunter, muss eine zurück in den Vorrat. Dafür bekommt er die nächstkleinere Punktekarte und legt sie auf den Nachziehstapel. Ist so eine Karte nicht mehr vorhanden, geht er leer aus. Die zweite aufgedeckte Karte wird abgelegt.

5 Aktion - Angriff

Idee: Michael Schlepphorst
Gestaltung: Hartmut Thordsen
© 2008 Rio Grande Games

Notar

Jeder Mitspieler deckt zwei Karten auf. Sind Punktekarten (keine Gärten) darunter, muss eine zurück in den Vorrat. Dafür bekommt er die nächstkleinere Punktekarte und legt sie auf den Nachziehstapel. Ist so eine Karte nicht mehr vorhanden, geht er leer aus. Die zweite aufgedeckte Karte wird abgelegt.

5 Aktion - Angriff

Idee: Michael Schlepphorst
Gestaltung: Hartmut Thordsen
© 2008 Rio Grande Games

Notar

Jeder Mitspieler deckt zwei Karten auf. Sind Punktekarten (keine Gärten) darunter, muss eine zurück in den Vorrat. Dafür bekommt er die nächstkleinere Punktekarte und legt sie auf den Nachziehstapel. Ist so eine Karte nicht mehr vorhanden, geht er leer aus. Die zweite aufgedeckte Karte wird abgelegt.

5 Aktion - Angriff

Idee: Michael Schlepphorst
Gestaltung: Hartmut Thordsen
© 2008 Rio Grande Games